

PROGRAMME DE STAGE

Initiation Enscape – Classe virtuelle

DUREE : 4 heures

Sessions de 2h non consécutives pour favoriser la pratique.

OBJECTIFS :

Réalisation de rendus réalistes d'une maquette 3D, afin de créer des images, des vidéos et des scènes de réalité virtuelle.

PUBLIC :

Architectes, ingénieurs, dessinateurs et toute personne amenée à réaliser des rendus réalistes.

PREREQUIS :

Maîtriser les outils Sketchup, Revit ou Archicad.

Modalités d'évaluation :

Pour connaître le détail des modalités d'évaluation : [Cliquer ici](#)

PROGRAMME :

Les personnalisations du modèle dans Sketchup et Revit :

- Paramétrage des matériaux
- Paramétrage du soleil
- Paramétrage des lumières
- Création d'une famille de luminaires
- Insertion de symboles Enscape

Le paramétrage des vues :

- Utilisation des paramètres visuels
- Utilisation des paramètres généraux
- Création des chemins de caméra
- Utilisation de l'éditeur vidéo

Les exportations :

- Création de rendu d'image
- Création de vidéos
- Création d'un modèle de visualisation indépendant
- Création d'un panorama

La réalité virtuelle :

- Transfert de la maquette en réalité virtuelle
- Utilisation des outils de réalité virtuelle

LE + DE NOS FORMATIONS :

Des intervenants experts dans leurs matières.
Mise en production dès la fin de la formation.
Conseils et diagnostic personnalisés tout au long de la formation.
Clés pour une bonne méthodologie d'organisation des projets et de vos bibliothèques.

LES BONUS POST-FORMATION :

Pendant six mois, une assistance online offerte ainsi que l'accès à l'Espace Membres de notre site (forum, fiches didactiques, documents téléchargeables, articles etc...)